

Szkoła budowania w Minecraft Education.

1. Organizatorem konkursu jest Szkoła Podstawowa nr 7 im. Kornela Makuszyńskiego w Zakopanem.
2. Konkurs nie jest loterią promocyjną w rozumieniu Art. 2 ust. 1 pkt. 9 Ustawy o grach i zakładach wzajemnych z dnia 29 lipca 1992r. (Dz. U. 04.4.27 z późn. zm.) i nie podlega regułom zawartym w ww. Ustawie oraz rozporządzeniach wykonawczych do tej Ustawy

Cel konkursu

1. Celem konkursu jest:
 - a. nauka pracy projektowej
 - b. rozwijanie kreatywności
 - c. zachęcenie do nieszablonowego myślenia
 - d. polepszenia myślenia przestrzennego
 - e. doskonalenie umiejętności składania i obrabiania filmów
 - f. przełamanie bariery wystąpień publicznych

WARUNKI UCZESTNICTWA W KONKURSIE

1. Uczestnikiem konkursu może być uczeń Szkoły Podstawowej nr 7 w Zakopanem.
2. W konkursie mogą uczestniczyć uczniowie ze szkoły w grupach maksymalnie 2-osobowych.
3. Uczniowie w grupie mogą być z różnych klas.
4. Każdy uczeń może być tylko w jednej grupie.
5. Prace konkursowe muszą być pracami własnymi, nigdzie wcześniej niepublikowanymi, ani nieprzedstawianymi na innych konkursach.
6. Udział w konkursie jest bezpłatny.
7. Każdy uczeń zezwala na umieszczenie jego pracy (zdjęcia) projektu na stronie szkoły.
8. Wymogi formalne:
 - a. Każda drużyna zgłasza się do konkursu do nauczyciela informatyki.
 - b. Każda drużyna wykonuje pracę na jeden z poniższych tematów:
 - Najlepsze odwzorowanie naszej szkoły za pomocą bloków w Minecraft.
 - Moja wymarzona szkoła.
 - Przedstaw ilustrację Świąt Bożego Narodzenia w Zakopanem
 - c. Zadaniem drużyny jest stworzenie szkoły lub ilustracji Świąt Bożego Narodzenia w grze Minecraft Education i zaprezentowanie jej w formie zdjęć, który będzie opisywał poszczególne pomieszczenia, przedmioty i inne elementy (szkoły) lub krótki opis na temat ilustracji świąt Bożego Narodzenia.
9. Oprogramowanie i loginy uczniowie dostaną przed rozpoczęciem konkursu określonym w regulaminie.
10. Zgłoszenie do konkursu w terminie do 18 grudnia 2023. Po tym terminie nie będzie możliwości zgłoszenia się. W zgłoszeniu podajemy nazwę drużyny, imię i nazwisko, klasę.

TERMINY

1. Konkurs zostaje ogłoszony 13.12.2023 r.
2. Konkurs będzie odbywał się w szkole w Sali komputerowej dnia 16.12.2023 r. lub 20.12.2023 r. w terminie ustalonym przez drużynę uczniów.
3. Termin oddawania prac (obraz z gry + krótki opis pracy) do 21.12.2023 r. w szkole do nauczyciela informatyki lub wysłać na email: promocja.sp7zakopane@gmail.com Prace wysłane po tym terminie nie będą przyjmowane.
4. Wyniki konkursu zostaną opublikowane na stronie www.sp7zakopane.pl maksymalnie do 10 stycznia 2023 r.

Ocena pracy

1. Ocenę prac przeprowadzi komisja konkursowa (wyznaczeni nauczyciele, Dyrektor oraz wyznaczeni uczniowie naszej szkoły).
2. Decyzje komisji są ostateczne.
3. Kryteria oceniania prac:
 - a. Pomysłowość i kreatywność
 - b. Czasochłonność
 - c. Zgodność z tematem pracy

Nagrody

Organizator przyzna nagrody autorom trzech najlepszych prac uczniom z klas 4 - 8 oraz wyróżnienia

1. Wszyscy uczniowie otrzymają pamiątkowy dyplom, potwierdzający udział w konkursie.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu w czasie jego trwania, przy czym zmiany te nie mogą mieć wpływu na prawo Uczestnika do nagrody. Wszelkie zmiany dotyczące Konkursu będą zamieszczane na stronie internetowej szkoły www.sp7zakopane.pl
2. Nadesłanie prac na Konkurs jest jednoznaczne z akceptacją warunków niniejszego regulaminu.
3. W sprawach, nieuregulowanych powyższymi zapisami – rozstrzyga komisja konkursowa.
4. Udział w Konkursie jest równoznaczny z wyrażeniem przez Uczestników zgody na przetwarzanie przez Organizatora ich danych osobowych na potrzeby Konkursu.
5. Organizator konkursu nie ponosi odpowiedzialności wobec osób trzecich za naruszanie praw Autorskich w treści prac doręczonych Organizatorowi konkursu.
6. Zapytania dotyczące konkursu można kierować na adres e-mail: promocja.sp7zakopane@gmail.com
7. Organizator może zdyskwalifikować drużynę w przypadku nie stosowania się przez nią do niniejszego regulaminu.